



FICHA ABREVIADA PARA FORMULACIÓN DE PROYECTOS

Código: PLA-FR-07

Versión: 01

Página: 1 de 4

1. IDENTIFICACIÓN DEL PROYECTO

CÓDIGO BPIM

NOMBRE DEL PROYECTO (Proceso, objeto, localización)

Adecuación Aulas Virtuales

DEPENDENCIA: Dirección de servicios administrativos

LÍNEA ESTRATÉGICA: Desarrollo social e Igualdad de oportunidades

PROGRAMA: Infraestructura educativa de calidad

SUBPROGRAMA: _____

PERSONA RESPONSABLE: Sistemas

2. PROBLEMA O NECESIDAD

2.1. DESCRIPCIÓN DEL PROBLEMA O NECESIDAD

La Administración Municipal de Guarne "Avanzando con paso firme" con el ánimo de incentivar a la comunidad educativa y en busca de brindar espacios y herramientas tecnológicas se hace necesario la implementación de aulas virtuales en las principales instituciones educativas del Municipio; todo esto con el fin de mejorar la calidad educativa en el municipio y que los estudiantes obtengan buenos conocimientos en el manejo de las Tics.

2.2. UBICACIÓN GEOGRÁFICA Y POBLACIÓN AFECTADA POR EL PROBLEMA O NECESIDAD

ZONA		VEREDA O SECTOR	POBLACIÓN	
URBANA	RURAL		CANTIDAD	UNIDAD
X	X	MUNICIPIO DE GUARNE	44,401	Habitantes

4. OBJETIVO GENERAL DEL PROYECTO

Mejorar el nivel de calidad educativa en el Municipio e incrementar el conocimiento y uso de las herramientas tics en los estudiantes del Municipio.

5. DESCRIPCIÓN DE LA ALTERNATIVA SELECCIONADA

Implementar en las instituciones educativas del Municipio aulas virtuales, las cuales constarán de tableros interactivos, proyector de video, computador portátil, cámara documental, sistema de sonido y regulador de voltaje, todo esto acompañado de una buena capacitación para que tanto los estudiantes como profesores logren potencializar estas herramientas tecnológicas y a su vez que coayuden a una buena formación educativa.

	FICHA ABREVIADA PARA FORMULACIÓN DE PROYECTOS	Código: PLA-FR-07
		Versión: 01
		Página: 2 de 4

6. PRODUCTO Y COMPONENTES DE LA INVERSIÓN

6.1. PRODUCTO

NOMBRE DEL PRODUCTO	CANTIDAD	UNIDAD DE MEDIDA
Adecuacion de aulas virtuales	4	%

6.2. PRESUPUESTO DEL PROYECTO (Valor por aula virtual adecuada)

ACTIVIDAD	UNIDAD	CANTIDAD	VLR./UNIT.	VLR. TOTAL
Tablero interactivo, instalacion y capacitacion	U	2	\$ 15.000.000	\$ 30.000.000
Proyector de video	U	2	\$ 2.500.000	\$ 5.000.000
Computador portatil	U	2	\$ 2.500.000	\$ 5.000.000
Camara documental	U	2	\$ 1.500.000	\$ 3.000.000
Sistema de sonido	U	2	\$ 1.500.000	\$ 3.000.000
regulador voltaje y adecuacion electrica	U	2	\$ 2.000.000	\$ 4.000.000
Impresora Laser	U	2	\$ 1.500.000	\$ 3.000.000
VALOR TOTAL				\$ 53.000.000

7. INDICADORES DE RESULTADO DEL PROYECTO

NOMBRE DEL INDICADOR	UNIDAD DE MEDIDA	META GLOBAL
Adecuacion de aulas virtuales	(Aulas virtuales instaladas/Aulas virtuales programadas)*100	100%

8. FINANCIACION DE LA INVERSION

FUENTE DE FINANCIACIÓN	RUBRO PPTAL	VALOR
RECURSOS PROPIOS		\$ 53.000.000

PERÍODO DE INVERSIÓN	
FECHA DE INICIO	FECHA DE TERMINACIÓN
02/15/2014	11/30/2014

